

2022학년도 1학기 영상&게임콘텐츠과 보강 시간표

| | | 6/8 수 | | | | | | | | | 6/9 목 | | | | | | | | | 6/10 금 | | | | | | | | | 6/13 월 | | | | | | | | | 6/14 화 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--------|--------------------------------|-------|-------|---------------|--------|-------|-----------------|-------------|----------|------------------|-------|---------|-----------------|-------|-------|------------|-------|-------|-----------------|-------|-------|---------------|-------|-------|-----------------|-------|---------------|-----------------|-------|-------|---------------|-------|---------|-------------|---------|---------|--------|-------|---------|------------------|----------|-------|-----------------|-------|-------|------------|---|---|------------|---|---|--|--|--|--------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 학 년 | 주간 A | | | | | | | | | | 그래픽디자인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 교양 | | | | 3D컴퓨터그래픽 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 최윤선 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 강두혜 | 2D 아트실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 교양 | | | | VR-PBL실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 주간 B-1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 김양수 | 3D 컴퓨터그래픽 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 교양 | | | | | | | | |
| | 주간 B-2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 김양수 | 3D VISUAL실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 교양 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 2 3 4 5 6 18:00 18:50 19:40 20:30 21:20 22:10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 산업체 C | | | 교양 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 웹툰기초드로잉 I (ZOOM) | | | | | | 3D컴퓨터그래픽 | | | | | | | | | 교양 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 홍경원 | | | | | | 김양수 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | 2D 아트실 | | | 3D STATION실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 김양수 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 학 년 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | 9:10 | 10:10 | 11:10 | 12:10 | 13:10 | 14:10 | 15:10 | 16:10 | 17:10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 주간 A | 6/15(수) B-1반 1~3교시, B-2반 5~7교시 | | | | | | | | | 웹툰스토리구성II (ZOOM) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 최윤선 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 2D 아트실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 주간 B | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 3D게임프랍& 배경모델링실무 | | | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 모션그래픽실무 | | | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 캡스톤디자인II B-1반 | | | 3D게임프랍& 배경모델링실무 | | | | | | 3D캐릭터 애니메이션실무 | | | m-VR/AR제작기초 | | | 교양 | | | | 모션그래픽실무 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 이중호 | 이중호 | | | 이중호 | | | 남상수 | | | 이중호 | | | 이중호 | | | 문창현 | | | 이중호 | | | 이중호 | | | 조병훈 | | | | | | 이중호 | | | | | | | | | | | | | | | 이인석 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 이중호 | VR창작실 | | | VR창작실 | | | 3D VISUAL실 | | | VR창작실 | | | VR창작실 | | | 3D VISUAL실 | | | VR창작실 | | | VR창작실 | | | 3Dstation실 | | | VR 창작실 | | | VR 창작실 | | | | | | | | | | | | | | | 3D VISUAL실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 교양 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | | | | | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 18:00 | 18:50 | 19:40 | 20:30 | 21:20 | 22:10 | | | | 18:00 | 18:50 | 19:40 | 20:30 | 21:20 | 22:10 | | | | 18:00 | 18:50 | 19:40 | 20:30 | 21:20 | 22:10 | | | | 18:00 | 18:50 | 19:40 | 20:30 | 21:20 | 22:10 | | | | 18:00 | 18:50 | 19:40 | 20:30 | 21:20 | 22:10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 산업체 E | 교양 | | | | | | | | | 모션그래픽실무 | | | 3D게임프랍& 배경모델링실무 | | | | | | 3D게임프랍& 배경모델링실무 | | | | | | | | | 콘텐츠프로그래밍 (ZOOM) | | | VR프랍& 배경모델링실무 | | | | | | | | | 모션그래픽실무 | | | 3D게임프랍& 배경모델링실무 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 김양수 | 문창현 | | | | | | | | | | 남상수 | | | 남상수 | | | | | | 남상수 | | | | | | | | | VR프랍& 배경모델링실무 | | | VR프랍& 배경모델링실무 | | | | | | | | | 문창현 | | | 남상수 | | | 3D VISUAL실 | | | 3Dstation실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 야간 D | 교양 | | | | | | | | | 캡스톤디자인II | | | 모션그래픽실무 | | | | | | | | | | | | 교양 | | | VR프랍& 배경모델링실무 | | | | | | 모션그래픽실무 | | | 모션그래픽실무 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 박홍준 | | | 박홍준 | | | | | | | | | | | | | | | VR-PBL실 | | | | | | VR-PBL실 | | | VR-PBL실 | | | VR-PBL실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 이중호 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

온라인

대면